

TEKNIKPROGRAMMET

INRIKTNING DESIGN- OCH PRODUKTUTVECKLING

Är du nyfiken på hur spelfigurer kan falla så naturligt? Vill du veta hemligheten bakom framgångsrika spelproduktioner? På LBS Spelutveckling läser du teknikprogrammet med inriktning design- och produktutveckling men med djupdykningar i ditt stora intresse – spelprogrammering.

Under utbildningen fokuserar du på den tekniska delen i utvecklingsprocessen. Helt enkelt det som händer bakom grafiken. Du arbetar främst med programmering i både två- och tredimensionella miljöer. Men du har också möjlighet att fördjupa dig inom exempelvis 3D-grafik eller design. Genom egna mätningar och beräkningar lär du dig avancerade tekniker för bland annat simulering av fysik och effekter i spel. Du får också möjlighet att utveckla spel i aktuella utvecklingsmiljöer, mycket görs för PC men vi jobbar även med spel i Virtual reality.

Under utbildningen får du arbeta med större spelprojekt från idé till färdig produkt. Då får du koppla samman det du lärt dig och har även möjlighet att fördjupa dig inom något område. Du kommer att kunna utmana dig själv.

LBS Spelutveckling ger dig chansen att nå så långt det är möjligt inom spelutveckling och programmering på gymnasienivå. Utbildningen ger dig dessutom behörighet att läsa vidare på högskola eller universitet. Väljer du till en extra kurs i matematik och fysik som ditt individuella val blir du även behörig till civilingenjörs-utbildningar.

 **Programmet finns i:** Borås, Göteborg, Halmstad, Helsingborg, Jönköping, Karlstad, Kristianstad, Kungsbacka, Linköping, Lund, Malmö, Nyköping, Stockholm Norra, Stockholm Södra, Trollhättan, Umeå, Varberg, Växjö, Örebro

GYMNASIEGEMENSAMMA 1100 P	åk 1	åk 2	åk 3
Engelska 5	100		
Engelska 6		100	
Historia 1a1			50
Idrott och hälsa 1	50	50	
Matematik 1c	100		
Matematik 2c	100		
Matematik 3c		100	
Religionskunskap 1			50
Samhällskunskap 1b	100		
Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100		
Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100	
Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)			100
PROGRAMGEMENSAMMA 400 P			
Fysik 1a		150	
Kemi 1			100
Teknik 1	150		
INRIKTNING 300 P			
Bild och form 1a1		50	
CAD 1		50	
Design 1		100	
Konstruktion 1			100
GYMNASIEARBETE 100 P			100
PROGRAMFÖRDJUPNING 400 P			
Programmering 1	100		
Programmering 2		100	
Digitalt skapande 1	100		
Digitalt skapande 2 / Biologi 1			100
INDIVIDUELLT VAL 200 P			200
För kursutbud kontakta aktuell skola			

